

S'informer sur le logement et l'énergie près de chez vous

L'Agence Départementale d'Information sur le Logement renseigne chaque année plusieurs milliers de Drômois sur les questions de logement et d'énergie. Ses conseillers assurent des permanences de proximité dans tout le département et le service est ouvert à Valence du mardi au vendredi.

Le conseil habitat juridique et financier

L'équipe des conseillers juristes et financiers vous accueille sans rendez-vous à Valence du mardi au vendredi et dans la permanence la plus proche de votre domicile :

*à Saint-Vallier, en mairie (place Dr Auguste Delaye)
le 1^{er} vendredi de chaque mois (toute l'année sauf en août) de 13h30 à 15h00*

Le conseiller répondra à vos questions sur les relations locataires propriétaires, les loyers et les charges, l'achat de son logement, les contrats de construction et contrats de prêt, la copropriété, les assurances, la fiscalité, les formalités d'urbanisme...

L'information sur l'énergie

Dans le cadre de la plateforme de rénovation énergétique de Valence Romans Sud Rhône-Alpes, les conseillers techniques sont également à votre disposition pour vos questions concernant les énergies renouvelables, le chauffage, l'isolation, les aides fiscales et financières pour les travaux... vous pouvez les rencontrer à proximité de votre domicile dans une des permanences tenues dans le département.

*Permanence sur rendez-vous à Saint-Vallier, en mairie (place Dr Auguste Delaye)
le 3^{ème} jeudi de chaque mois (toute l'année sauf en août) de 10h00 à 11h30*

Pour prendre rendez-vous : Tél. 04 75 79 04 47

L'Agence Départementale d'Information sur le Logement, c'est un service à connaître et à faire connaître à Valence comme dans les permanences sur le territoire. Pour un conseil efficace, ne pas oublier de se munir des documents utiles à l'analyse de la question posée.

Contacts :

Agence Départementale d'Information sur le Logement – Tél 04 75 79 04 04
Espace Information Energie - Tél. 04 75 79 04 13
44 rue Faventines BP 1022 26 010 Valence cedex

